



Конфигурирование **Custom** драйвера

iRidium GUI Editor

Версия 1.3

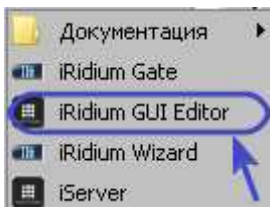
Обновлено 02.03.2010

1. Введение

В этом руководстве будет показана настройка управления матричным коммутатором KRAMER VS-402 (управление этим устройством происходит по протоколу Kramer)

2. Создание и настройка проекта.

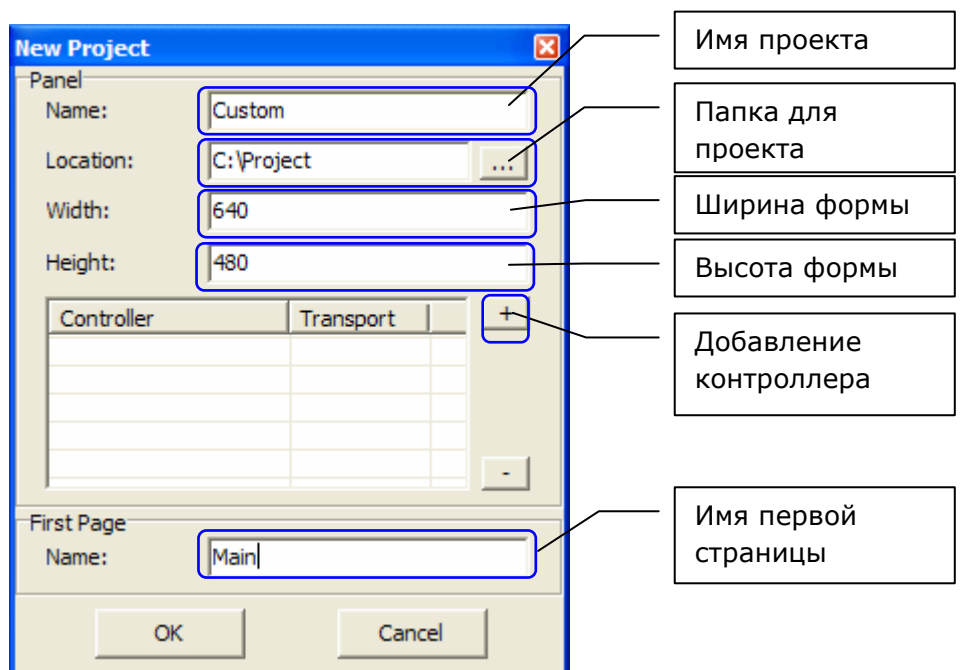
2.1 Запустите iRidium GUI Editor



2.2 Создайте новый проект



2.3 Настройте свойства проекта



2.4 Добавьте Custom устройство (контроллер)

2.4.1 Настройка, если устройство подключено через TCP/IP шлюз

The screenshot shows a configuration dialog box with the following fields and labels:

- Name: Kramer (Имя устройства)
- Controller: Custom (Тип контроллера)
- Transport: TCP (Тип транспорта)
- Host: 192.168.0.154 (Адрес)
- Port: 10000 (Порт)
- Parameters: (empty) (Строка, управляемая при подключении)
- Init: (empty) (Строка, управляемая при отключении)
- Deinit: (empty) (Строка, управляемая при отключении)

Buttons: OK, Cancel

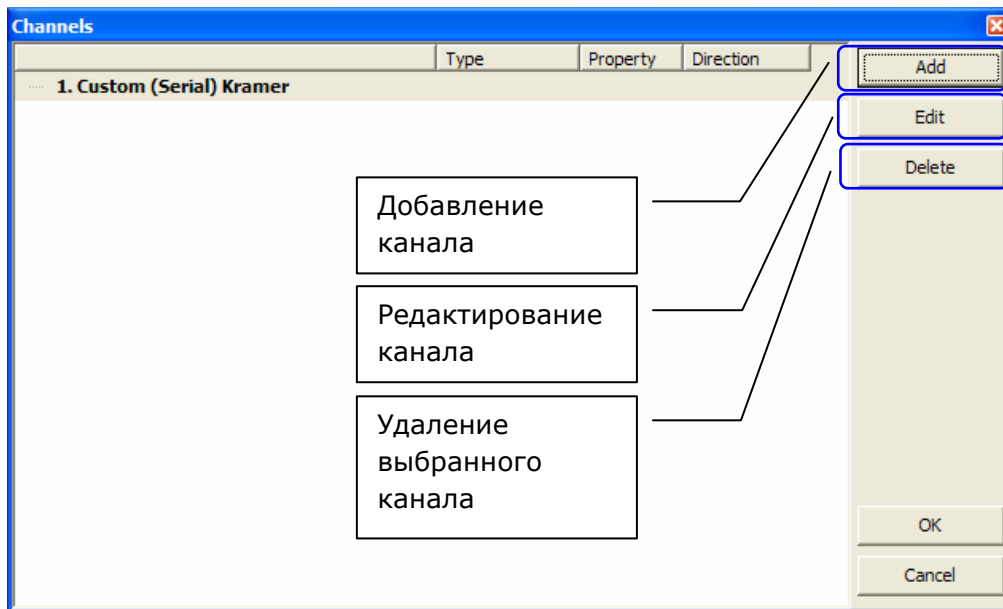
2.4.2 Настройка, если устройство подключено напрямую через последовательный порт (RS232, RS485)

The screenshot shows a configuration dialog box with the following fields and labels:

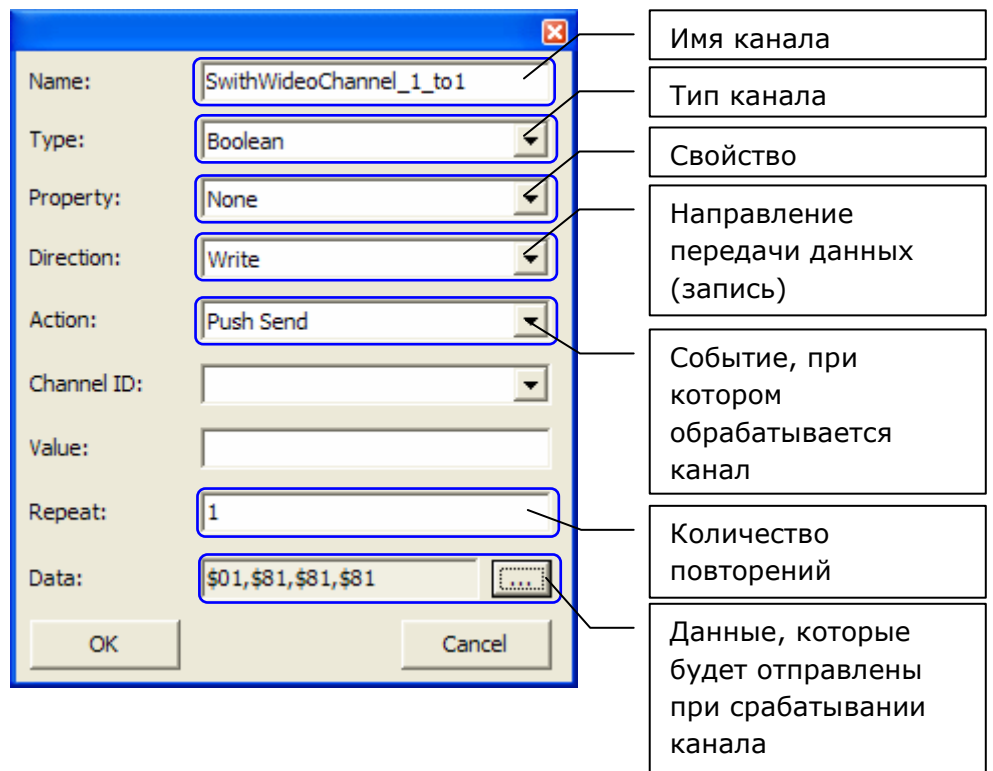
- Name: Kramer (Имя устройства)
- Controller: Custom (Тип контроллера)
- Transport: Serial (Тип транспорта)
- Host: (empty) (Адрес)
- Port: 1 (№ COM-порта)
- Parameters: 9600,8,0 (Параметры порта (скорость, биты, чётность))
- Init: (empty) (Строка, управляемая при подключении)
- Deinit: (empty) (Строка, управляемая при отключении)

Buttons: OK, Cancel

2.5 Работа с каналами



2.5.1 Добавьте канал для отправки данных (изменение состояния)



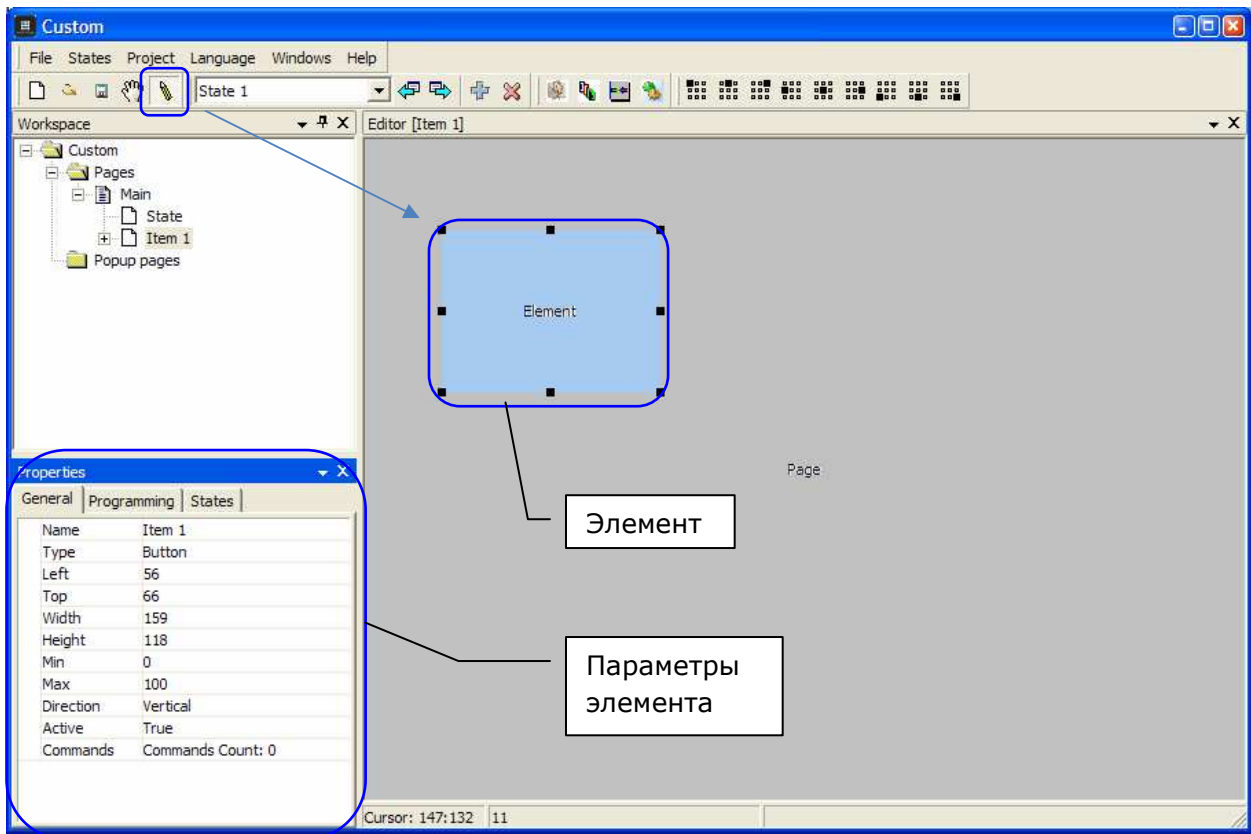
2.5.2 Добавьте канал для обработки входящих данных

The screenshot shows a configuration dialog box with the following fields and callouts:

- Name:** ChangeVideoChannel_1 (Имя канала)
- Type:** Boolean (Тип канала)
- Property:** Value (Свойство)
- Direction:** Read (Направление передачи данных)
- Action:** Recieve (Событие, при котором обрабатывается канал)
- Channel ID:** 1. SwithVideoChannel_1_to1 (Значение, которое отправляется на выбранный канал при получении данных (подробнее см. пункт 9.4))
- Value:** 1
- Repeat:** 1
- Data:** \$41,\$81,\$81,\$81 (Данные, при получении которых будет обработан канал)

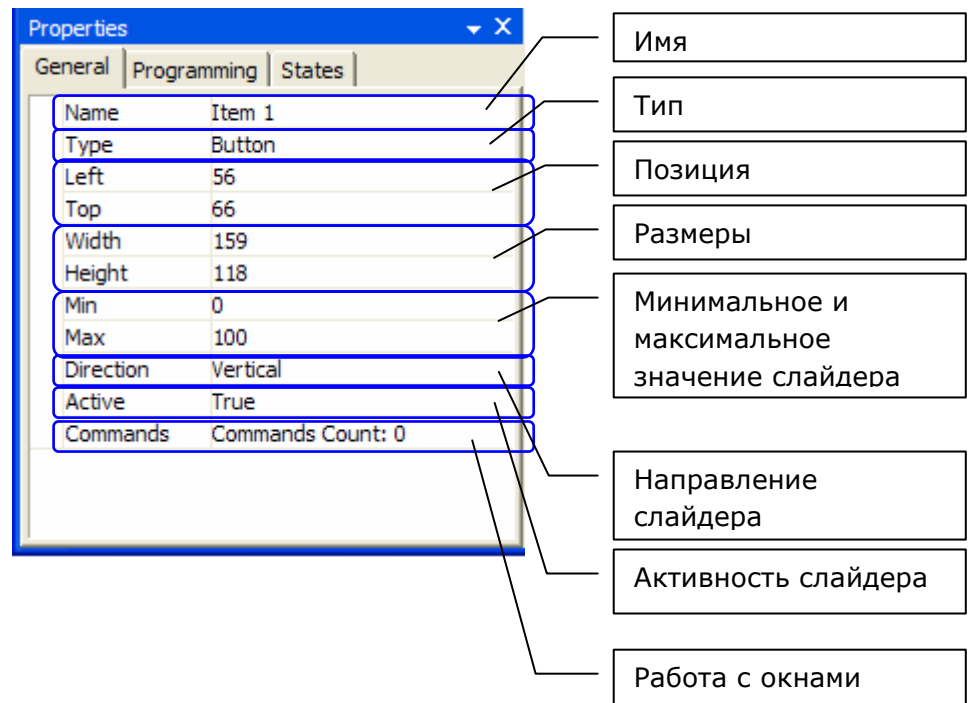
Buttons: OK, Cancel

2.6 Создайте элемент управления

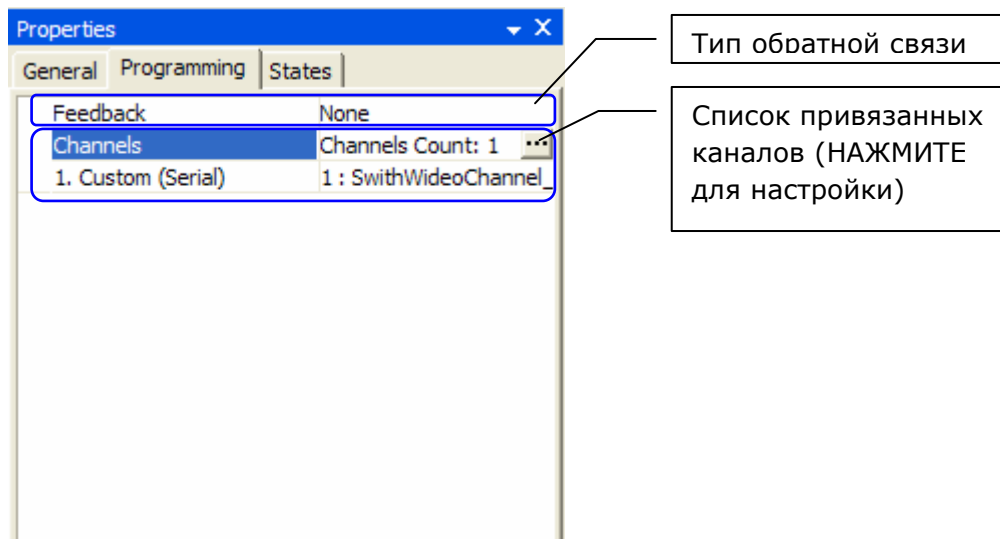


2.6.1 Настройте параметры элемента

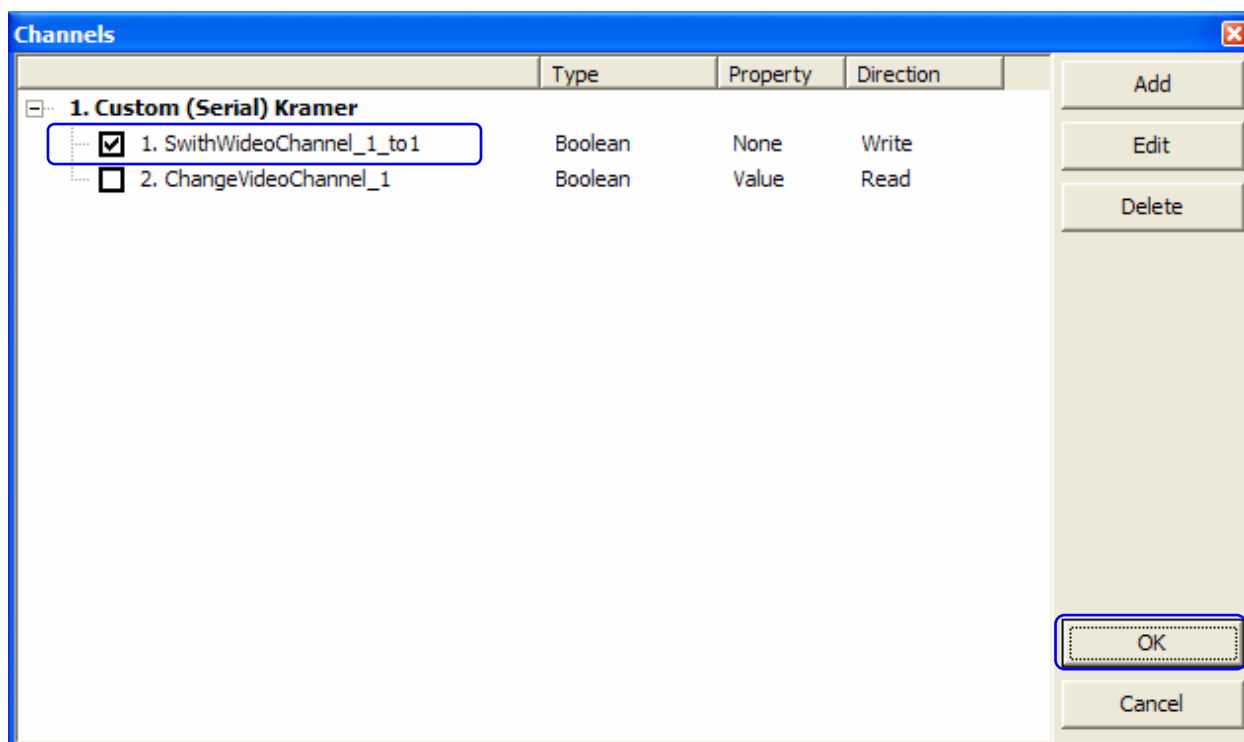
2.6.1.1 Настройте основные свойства



2.6.1.2 Настройте привязку каналов к графическим элементам



Выберите каналы, с которыми связан этот элемент.

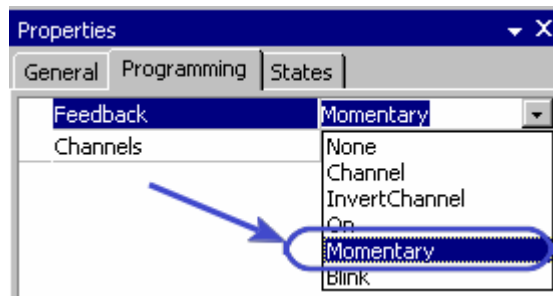


2.6.1.2 Настройте отображение состояний элемента

Если необходимо, чтобы кнопка менялась, при нажатии или изменении значения, пришедшего на канал, необходимо настроить состояния (states) графического элемента. Состояний может быть множество (по умолчанию 2).

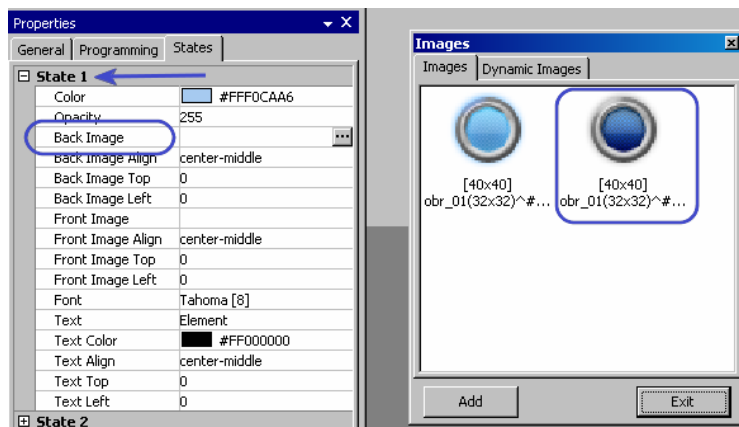
Если вы хотите чтобы состояние элемента и привязанного к нему канала изменялось только при нажатии/отпуске (нефиксируемая кнопка):

- На вкладке программирование параметр Feedback установите в Momentary;

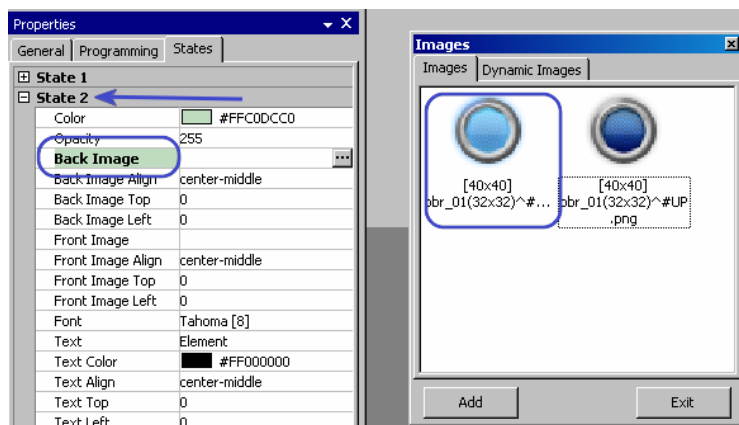


- Настройте состояния элемента:

State 1: обычное состояние элемента (в свойство BackImage подгрузить изображением элемента в ВЫКЛЮЧЕННОМ состоянии)



State 2: состояние элемента при нажатии (в свойство BackImage подгрузить изображением элемента во ВКЛЮЧЕННОМ состоянии).



Если вы хотите чтобы кнопка менялась только при изменении значения канала, к которому привязан графический элемент то:

- На вкладке программирование параметр Feedback установите значение Channel;
 - Настройте состояния элемента:
 - State 1: состояния элемента, когда на канале значение 0;
 - State 2: состояния элемента, когда на канале значение 1.
- По умолчанию на канале значение 0.

2.6.1.3 Общие настройки Состояний (states)

Property	Value
Color	#FFF0CAA6
Opacity	255
Back Image	
Back Image Align	center-middle
Back Image Top	0
Back Image Left	0
Front Image	
Front Image Align	center-middle
Front Image Top	0
Front Image Left	0
Font	Tahoma [8]
Text	Element
Text Color	#FF000000
Text Align	center-middle
Text Top	0
Text Left	0

Цвета элемента: #FFF0CAA6

Прозрачность элемента: 255

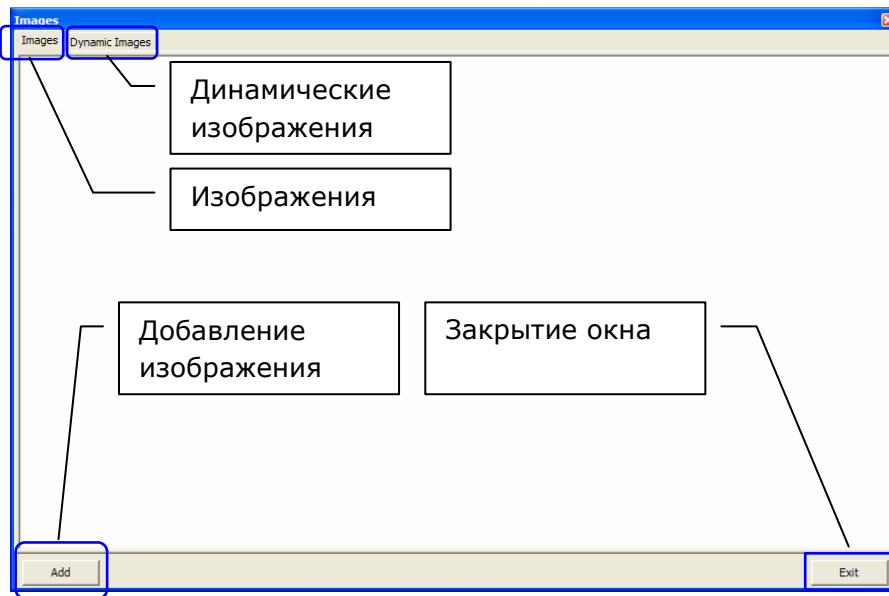
Параметры фонового изображения: Back Image Align: center-middle, Back Image Top: 0, Back Image Left: 0

Параметры переднего изображения: Front Image Align: center-middle, Front Image Top: 0, Front Image Left: 0

Параметры текста: Font: Tahoma [8], Text: Element, Text Color: #FF000000, Text Align: center-middle, Text Top: 0, Text Left: 0

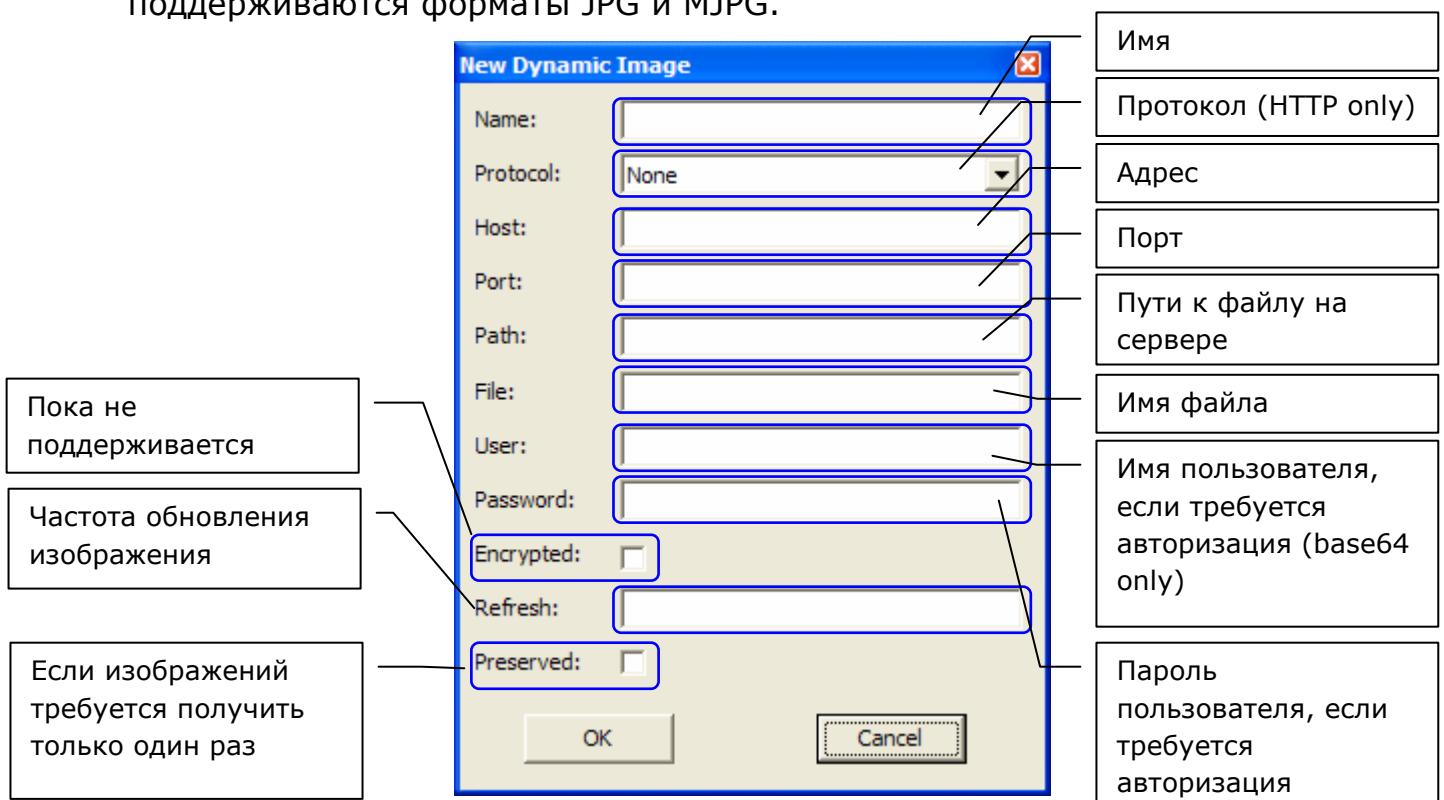
2.7 Работа с библиотекой изображений

Перед тем как изображение привязать к графическому элементу, его первоначально необходимо добавить в библиотеку изображений.



2.7.1 Подключение Dynamic Image

Перейдя на вкладку "Dynamic Image" вы можете добавить изображение, которое храниться на удаленном сервере, или изображение которое берется с потока веб-камеры или IP-камеры. Для потокового видео поддерживаются форматы JPG и MJPG.



2.7.2 Примеры настроек для различных камер.

Camera Model	Propertiens
Most Axis Cameras	http://<IP ADDRESS>/jpg/image.jpg
Most DLink Cameras	http://<IP ADDRESS>/image.jpg
AXIS (2100, 205, 206, 206M, 206W, 207MW, 211, 213ptz, 221, 241S, 241Q)	http://<IP address>:port/jpg/image.jpg
AXIS 205	http://<IP address>:port/axis-cgi/jpg/image.cgi?camera=1&resolution=320x240&compression=25 http://<IP address>/axis-cgi/jpg/image.cgi?resolution=640x480&camera=1&compression=20
AXIS 240	http://<IP address>/fullsize.jpg?camera=1 If you want to change the default Axis cameraserver HTTP: port 80 to port 8001. Then you would access your camera via this URL. If you are on the other side of a router, then forward port 8001 to the cameraserver IP address.http://<IP address>:port/halfsize.jpg?camera=4 If you wanted to use NO-IP DDNS service and you choose the url "CamUniversal": http://CamUniversal.no-ip.com:port/halfsize.jpg?camera=1
AXIS 2100	http://<IP address>/cgi-bin/image640x480.jpg http://<IP address>/cgi-bin/image320x240.jpg
D-Link DCS-2000 & DCS-2100+	http://<IP address>/cgi-bin/video.jpg
DigiLan TV7204	http://<IP address>:port/cgi-bin/video.jpg
Genius IpCam Secure 300	http://<IP address>/image.jpg
Panasonic BL-C30A	http://<IPaddress>:port/SnapShotJPEG?Resolution=320x240&Quality=Motion
Airlink101 AIC250	http://<IP address>/image.jpg
Trust NW-7100	http://<IP address>/image.jpg
Panasonic WV-NP240	http://<IP address>/cgi-bin/camera

Например, нужно выводить изображение с камеры AXIS 240, тогда настройки будут следующие:

The 'New Dynamic Image' dialog box contains the following fields and options:

- Name: AXIS 240
- Protocol: HTTP
- Host: 192.168.1.33
- Port: 80
- Path: (empty)
- File: fullsize.jpg?camera=1
- User: (empty)
- Password: (empty)
- Encrypted:
- Refresh: (empty)
- Preserved:

Buttons: OK, Cancel

2.7.3 Работа со статическими изображениями

Привязка изображения к состоянию графического элемента

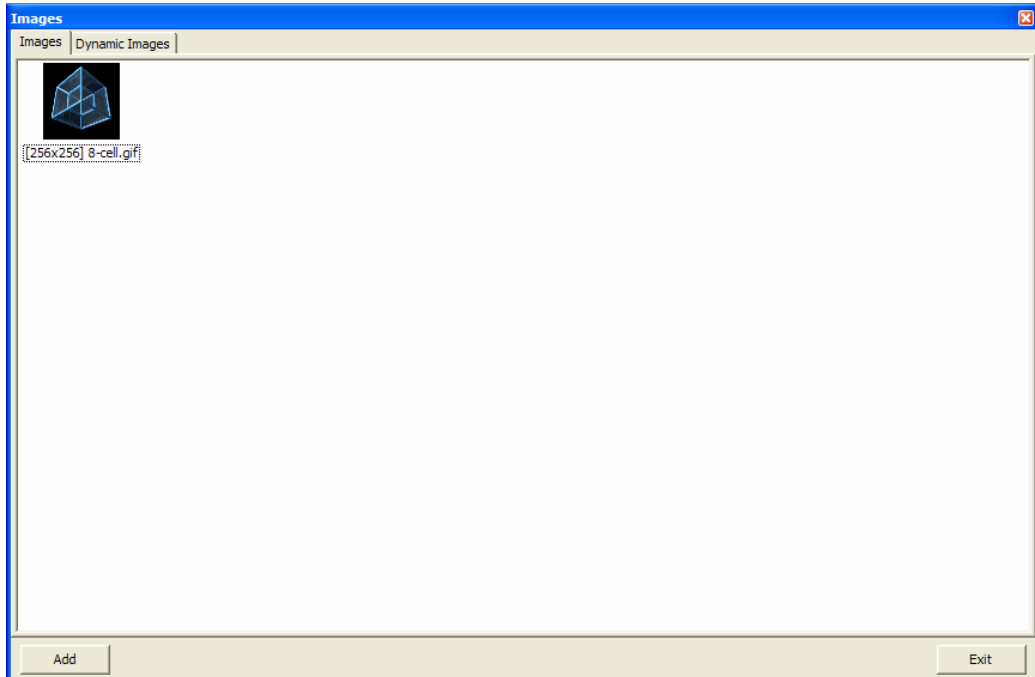
The 'Properties' dialog box shows the 'States' tab with the following properties for 'State 1':

Color	#FFF0CAA6
Opacity	255
Back Image	...
Back Image Align	center-middle
Back Image Top	0
Back Image Left	0
Front Image	
Front Image Align	center-middle
Front Image Top	0
Front Image Left	0
Font	Tahoma [8]
Text	Element
Text Color	#FF000000
Text Align	center-middle
Text Top	0
Text Left	0

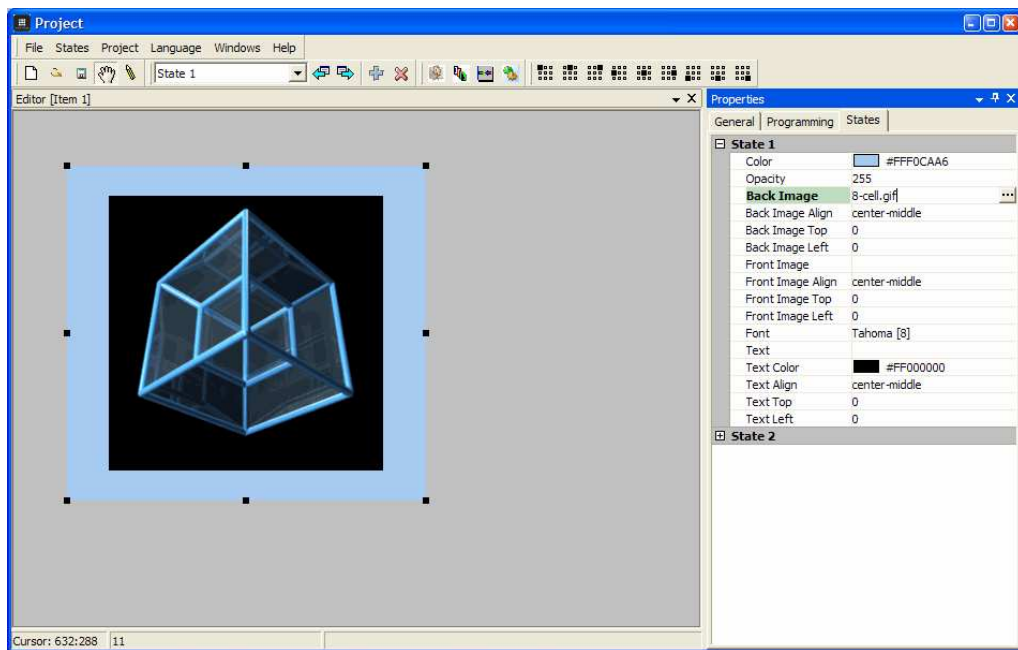
Buttons: +, -

Работа с фоновым изображением

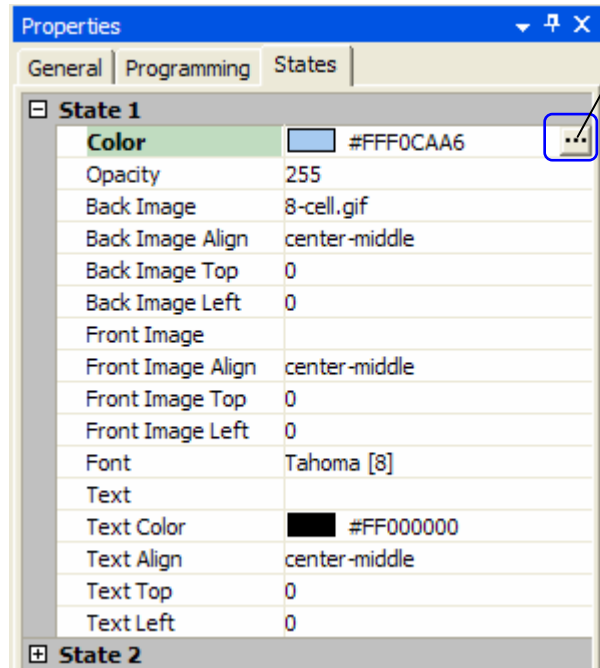
Выбираем изображение.



Двойным кликом мыши по изображению в диспетчере привяжем его к состоянию элемента.

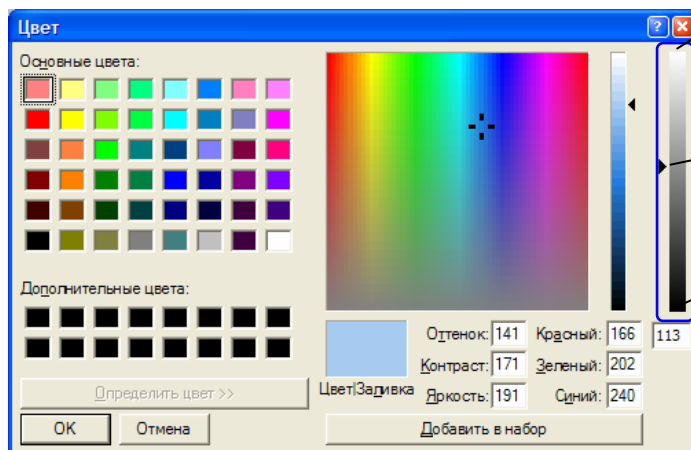


При желании можно сделать цвет графического элемента прозрачным



Работа с цветом фона

Работа с цветом графического элемента

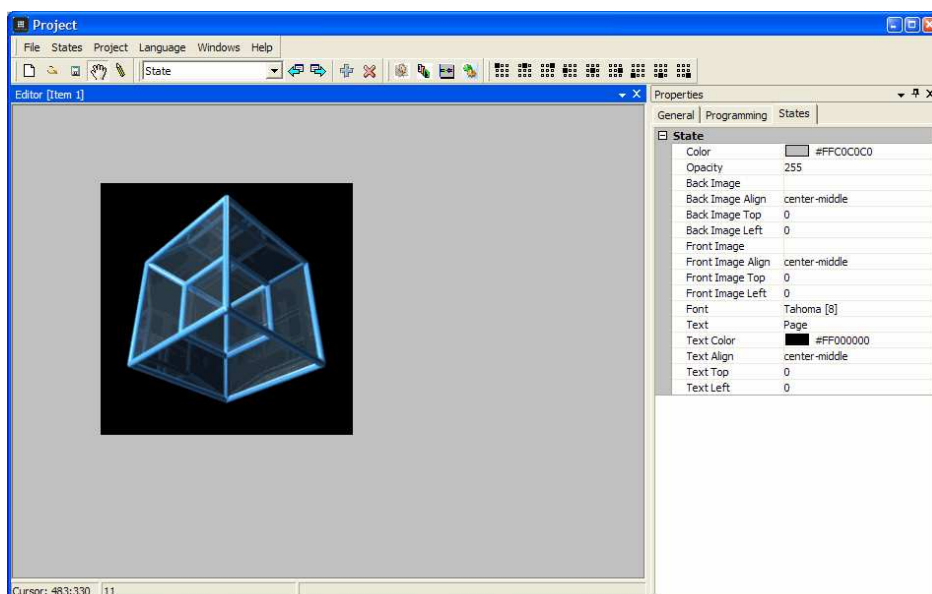


Максимально прозрачный

Прозрачность

Минимально прозрачный

В результате графический элемент с установленным фоновым изображением и прозрачным цветом

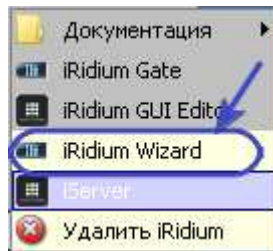


2.8 Сохраните проект



2.9 Подготовьте проект к запуску на устройстве.

2.9.1 Работа с iRidium Wizard



Настройте параметры преобразования

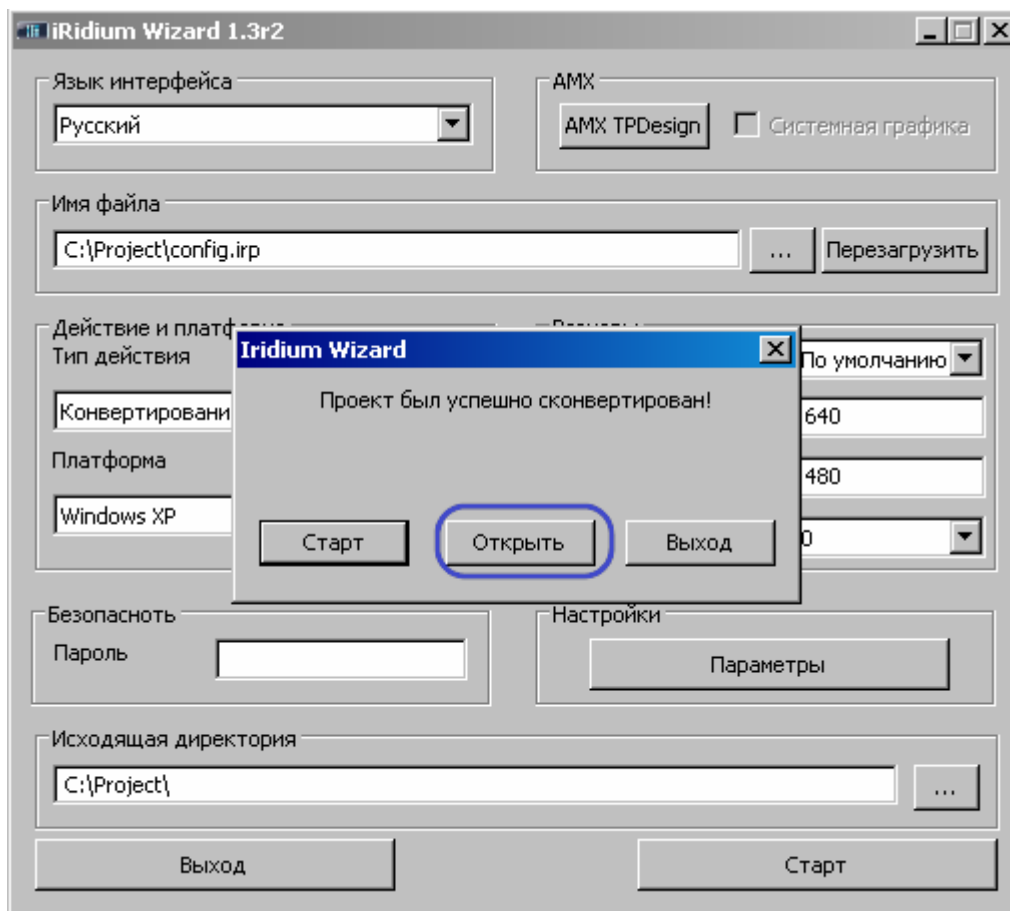
The screenshot shows the 'iRidium Wizard 1.3r2' configuration window. The interface is in Russian. Key elements include:

- Language:** 'Русский' (Russian).
- AMX:** 'AMX TPDesign' selected, 'Системная графика' (System graphics) unchecked.
- File Name:** 'C:\Project\config.irp' (circled in blue).
- Action and Platform:** 'Тип действия' (Action type) set to 'Конвертирование в IRR' (circled in blue); 'Платформа' (Platform) set to 'Windows XP' (circled in blue).
- Dimensions:** 'Размеры' (Dimensions) set to 'По умолчанию' (Default); 'Ширина' (Width) 640; 'Высота' (Height) 480; 'Поворот' (Rotation) 0.
- Security:** 'Пароль' (Password) field is empty.
- Settings:** 'Настройки' (Settings) button labeled 'Параметры'.
- Output Directory:** 'C:\Project\' (circled in blue).
- Buttons:** 'Выход' (Exit) and 'Старт' (Start) buttons. The 'Старт' button is circled in blue.

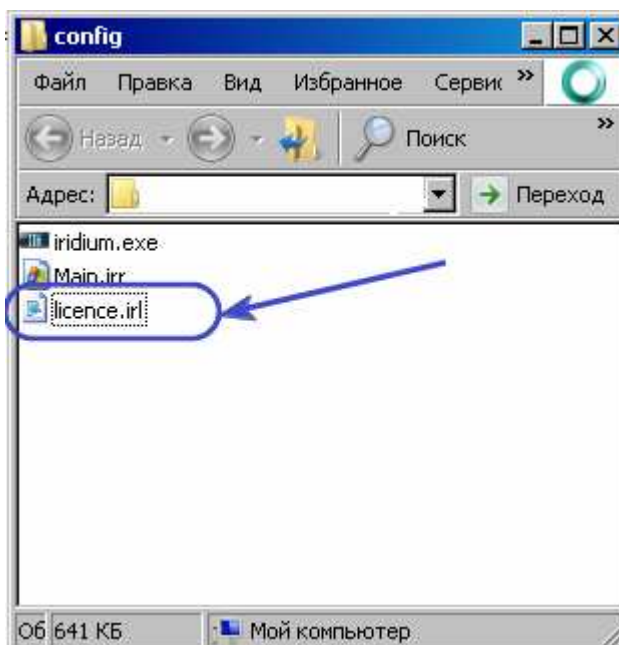
Callout boxes on the right side of the window provide instructions:

- 'Это файл проекта' (This is the project file) points to the file name field.
- 'Оставить IRR' (Leave IRR) points to the 'Конвертирование в IRR' dropdown.
- 'Выберите вашу платформу' (Select your platform) points to the 'Windows XP' dropdown.
- 'Нажмите' (Click) points to the 'Старт' button.

Нажмите Открыть



Добавьте в папку проекта файл лицензии.



Запустите файл iridium.exe